

Registro de juegos y actividades para utilizar pulseras inteligentes

Nombre del juego y/o actividad	Suma pasos a tu vida
Objetivo(s)	Aumentar la cantidad de pasos semanales caminados por el curso
Elementos a considerar para Indicadores de Evaluación	<ul style="list-style-type: none"> Registra los pasos diarios caminados. Calcula el promedio semanal, mensual (u otro) de los pasos por curso, en base a un registro auto-reportado de los pasos individuales de los estudiantes beneficiarios que porten pulseras.
Población Objetivo	Beneficiarios del Programa "Me Conecto Para Aprender"- Estudiantes 7° Básico de establecimientos educativos municipales (12-14 años)
Materiales	Pulsera (con podómetro), cuaderno de notas, lápiz (individual)
Detalle del desarrollo del juego	<ol style="list-style-type: none"> Cada estudiante tendrá una libreta pequeña o cuaderno de notas donde registrará diariamente los pasos recorridos al finalizar el día (en su hogar) (de sábado a viernes o de lunes a viernes) Cada profesor podrá revisar y verificar, a discreción, que los pasos realizados correspondan a lo indicado El día viernes, al finalizar la jornada escolar, se procederá a sumar el registro de pasos de todas y todos los estudiantes del curso y calculan el promedio. Esta cifra deberá ser entregada en secreto al encargado de evaluar la competencia. Este encargado deberá nombrar al curso ganador el lunes siguiente, que será el curso que logre el promedio de pasos semanales más alto. Hará también entrega de un diploma o reconocimiento del logro alcanzado, lo que se va premiando semana a semana y producirá un ganador del establecimiento educacional al cabo de un mes, o el tiempo que se estime conveniente. En conjunto, se podrá determinar los premios o incentivos para los ganadores del mes, semestre o año. <p>Se deja plena libertad al docente para que pueda variar las actividades según contexto y necesidades propias de la comunidad escolar y el entorno.</p>
Objetivos de aprendizaje vinculados	<p>Usar modelos, realizando cálculos, estimaciones y simulaciones, tanto manualmente como con ayuda de instrumentos para resolver problemas de otras asignaturas y de la vida diaria. ® (OAH) 7° Básico Matemáticas.</p> <p>Practicar regularmente una variedad de actividades físicas alternativas y/o deportivas en diferentes entornos, aplicando conductas de autocuidado y seguridad. ® (OA4) 7° Básico Educación Física y Salud.</p>