

Registro de juegos y actividades para utilizar pulseras inteligentes

Nombre del juego y/o actividad	
Objetivo(s)	
Elementos a considerar para Indicadores de Evaluación	
Población Objetivo	
Materiales	
Detalle del desarrollo del juego	
Variante de la actividad	
Objetivos de aprendizaje vinculados	

La elaboración de este material forma parte del trabajo intersectorial de la Junta Nacional de Auxilio Escolar y Becas con los Ministerios de Educación, Salud y Deporte.

Distribución gratuita. Para citar este documento: Junta Nacional de Auxilio Escolar y Becas, Ministerio de Educación, Gobierno de Chile. 2017. "Registro de juegos y actividades para utilizar pulseras inteligentes-Contrapeso".